



紳士淑女の皆様方、今宵ご招待しますのは、
貴族の、貴族による、貴族のための盤上遊戯会、＜ライアーセブン＞。
華麗な嘘は貴族の嗜み。苛烈に嘘を見破るのも貴族のお作法。
たった数枚のカードが命運を分ける。
負ければ財産を奪われ、勝てば私腹を肥やせる、
特権階級の私たちにしか味わえない、
実にリスキーでファビュラスな遊戯でしてよ。
さて、ここまで聞いて飛びつかない愚か者は貴族社会にはおりませんわ。
上品に、そして、大胆に——＜ライアーセブン＞の幕開けですわ！

内容物

特権カード…10枚
固有の効果があり、
ゲームの流れを変えることができるサポートカードです。

財産カード…15枚(エメラルド・ルビー・サファイア各5枚ずつ)
各プレイヤーのライフポイントかつ、得点計算に必要なカードです。

ワイルドカード…4枚
『1～7』のどの数字としても代用できるカードです。

数字カード…1～7 各4枚 合計28枚
サマリーカード…5枚 説明書…1枚(本書)

ゲームの準備

① 数字カードの配布

数字カードとワイルドカードをウラ向きのままよく混ぜて、
プレイヤーに均等に配ります。
各プレイヤーは配られたカードのおモテを確認し、
手札として持ちます。
ワイルドカードは、『1～7』のどの数字にも代用できます。



② 財産カードの配布

財産カードをウラ向きのままよく混ぜて、
プレイヤー数に応じて所定の枚数を配ります。
配られた財産カードは自分の前にオモテ向きで置きます。



3人プレイ時:エメラルド×3枚(「START PLAYER」と記された物を含む)
ルビー×3枚 サファイア×3枚

4人プレイ時:エメラルド×4枚(「START PLAYER」と記された物を含む)
ルビー×4枚 サファイア×4枚

5人プレイ時:すべての財産カードを使用

③ 特権カードの配布

特権カードをウラ向きのままよく混ぜて、
プレイ人数に応じて所定の枚数を配ります。
配られた特権カードの内容は自分だけで確認し、
手札とは分けてウラ向きのまま自分の前に置きます。



3人プレイ時:1人3枚ずつ

4～5人プレイ時:1人2枚ずつ

ゲームの進行

① 「START PLAYER」と記された財産カードを持つプレイヤー
からターンが始まり、時計回りで進行します。

② 手番プレイヤーは、わたくしの番ですわ と言うことで
自分のターンの開始を宣言し、自分の手札の中から、
場に出す数字カードを選びます。
この時に選ぶスタートの数字カードは、
『1～7』までのどの数字を選んでも構いません。



場に出す数字カードの選び方

- 一度に出せる数字カードは4枚までです。
- ワイルドカードを含めても構いません。
ワイルドカードは『1～7』のどの数字としても代用できます。
ワイルドカードは最後の一手に含まれていても問題ありません。
- 例:『2』の数字カードが2枚、ワイルドカードが1枚の場合は、
『2を3枚』として場に出すことができる。
- 嘘をつく際には、数字の異なるカードを使用しても構いません。

③ 数字カードを選んだら、「数字カードの数字と枚数」を宣言しながら、
ウラ向きのまま場に出します。

例:『2』を3枚ですわ～！

④ 数字カードを場に出した後は、よろしく?と確認をとりましょう。
他のプレイヤーは、場に出された数字カードが、
宣言通りかどうかを推理します。
何も指摘されなかった場合、手番プレイヤーが お次の方どうぞ
と言うことで次のプレイヤーにターンが移ります。→⑥へ
「宣言と違う」と思ったら、

嘘つきですわ～～～！



と、大胆に、そして華麗に指摘しましょう。

⑤ 「嘘」と指摘があった場合、直前で場に出した数字カードをすべて
オモテにして、公開します。

オモテになった数字カードが宣言と異なる場合

※数字カードが複数枚出されていた場合は、すべて同じ数字でなければ嘘となります。

- オモテにしたカードの中にワイルドカードが含まれていた場合は、
ワイルドカードをゲームから除外してください。
除外したワイルドカードは、ゲームで使用することはできません。
- 数字カードを出したプレイヤーはペナルティとして、場に出ている
残りのカードをすべて手札に加えてください。
- 嘘の指摘に成功したプレイヤーは、手番プレイヤーが所持してい
る財産カードの中から1枚を選び、報酬として受け取ってください。
- ペナルティを受けたプレイヤーから、次のターンを開始します。

オモテになった数字カードが宣言通りの場合

- オモテにしたカードの中にワイルドカードが含まれていた場合は、
ワイルドカードをゲームから除外してください。
除外したワイルドカードは、ゲームで使用することはできません。
- 嘘の指摘に失敗したプレイヤーは、ペナルティとして場に出ている
残りのカードをすべて手札に加えてください。
- 手番プレイヤーは、嘘の指摘に失敗したプレイヤーが所持してい
る財産カードの中から1枚を選び、報酬として受け取ってください。
- ペナルティを受けたプレイヤーから、次のターンを開始します。

※ 財産カードが0枚の状態のプレイヤーは「嘘つきですわ～～～！」
と指摘することはできません。



- ⑥ 次のプレイヤーがターンを開始する場合は、前の手番プレイヤーが宣言した数字の【次の数字】の数字カードから開始します。

※ 前のプレイヤーが『5』を出した場合、『6』を出すことになります。
『7』の次は『1』に戻ります。

ペナルティを受けたプレイヤーがターンを開始する場合は、仕切り直しとなり、改めて『1～7』までの任意の数字の数字カードから開始します。

以降、ゲームの終了条件を満たすまで、②～⑥の手順を繰り返しましょう。

❖財産カードが0枚のときに行う「特別な処理」❖

自分のターン終了の直前に、財産カードをすべて失っている、かつ、未使用の特権カードを1枚以上所持している場合、下記の「特別な処理」を行わなければなりません。

【未使用の特権カード1枚を、財産カード最多所持者の財産カード1枚と交換する。最多所持者はこれを拒否できない】

※この処理が行われる前に他のゲーム終了条件が満たされた場合、ゲームは終了します。

交換対象者について

- ・財産カードの最多所持者が複数いる場合、最多所持者の中から最も優勢である手札の枚数が少ないプレイヤーが交換の対象となります。
- ・手札枚数も同じ場合、その中から任意の1人を選んでください。

カードの選択と受け渡しについて

- ・特権カードを譲渡する側が、自分の任意の特権カードを選び、ウラ向きのまま渡します。
- ・それを受けて、財産カードを譲渡する側が、自分の任意の財産カードを選び、渡します。
- ・交換された財産カード及び特権カードは、今後もゲームで使うことができます。

❖特権カードの使い方❖

特権カードとは？

特権カードとは、それぞれ固有の効果があり、ゲームの流れを変えることができるサポートカードです。
すべてのプレイヤーは、ゲームの準備時に配られた特権カードを自分のターンに関わらず任意のタイミングで使うことができます。

茶会へ招待しますわ～！



- 1 特権カードを使用する際は、「特権カードを使用する」ことを全プレイヤーに宣言します。
- 2 宣言後、特権カードの名称と効果を読み上げ、特権カードを公開します。
- 3 特権カードの効果を適用し、処理をおこなってください。
 - ・数字を変更する特権カードについて、数字カードは『0』以下にはならず、『8』以上にもなりません。
 - ・また、ワイルドカードで代用した数字を変動させることはできません。

複数のプレイヤーが同時に特権カードの使用を宣言した場合

先に「特権カードを使用する」と宣言した人から順に、特権カードの効果を適用します。

※特権カード「自己中心主義」は、他のプレイヤーが特権カードを使用したタイミングでのみ使用することができます。
その場合、直前に使用された特権カードの効果は適用されません。

1人のプレイヤーが複数枚の特権カードを使用する場合

使用を宣言した特権カードの順に、1枚ずつ個別に効果を適用していきます。

❖ゲームの終了条件❖

- 1 手札が0枚のまま、自分のターンが終了したとき
手札をすべて使い切り、かつ自分のターンが終了したとき。
※「ターン中に手札が0枚になった」だけでは、終了になりません。
※最後の一手にワイルドカードが含まれていても問題ありません。
- 2 財産カードと特権カードが0枚になり、そのターンが終了したとき
財産カードと特権カードをすべて失い、いずれかのプレイヤーのターンが終了したとき。
- 3 ワイルドカードがすべて除外されて、そのターンが終了したとき
4枚すべてのワイルドカードがゲームから除外され、その手番プレイヤーの全ての処理が終わり、ターンが終了したとき。

3つのうち1つでも達成された場合、ゲームは終了して得点計算に移ります。

❖勝敗の決定と得点の集計について❖

ゲーム終了条件を満たしたあと、各プレイヤーの得点を計算します。
合計得点が一番多いプレイヤーの勝利となります。
合計得点が同じプレイヤーがいる場合、ゲーム終了条件を満たしたプレイヤーから見て、ターン順が若い人が勝利となります。

得点の集計

- ①財産カードの枚数
- ②手札の枚数ボーナス
- ③財産カードの組み合わせボーナス

1 財産カードの枚数

財産カード1枚につき：+1点

2 手札の枚数ボーナス

最も手札が少ないプレイヤー：+2点

最も手札が多いプレイヤー：+1点

※複数名いる場合、該当者すべてに得点が与えられます。

3 財産カードの組み合わせボーナス

同じ種類の財産カードを3枚そろえている場合：+2点

3種類の異なる財産カードを1枚ずつそろえている場合：+1点

※いずれも、同じカードで両方のボーナスを同時に得ることはできません。



❖クレジット❖

Game designer せきやともひさ
Creative director 大河ゆの
Artwork 岩田 日菜子
Designer 青木 波寿華
石川 遥菜
大野 碧衣
Manual writer ちからなり
Game planner 中新田 風子
Producer 岡本 純

Special thanks 小森 陽太
横山 亜梨沙
浅野 裕也
廣坂 祐紀
戸澤 穂奈美
金子 友希乃
高橋 奈那
鮎澤 圭亮
小川 優希
山田 樹
印刷 JELLY JELLY PRINT
企画・制作 株式会社vivION
<https://adice.vivion.jp/>